Explicar con sus palabras para que se utiliza cada uno de los widgets mostrados a continuación

* **MaterialApp**

*Explicación:*

*Es el widget “principal” por así decirlo, dentro de este se encuentran los widgets más comunes que son requeridos para crear y/o diseñar aplicaciones.*

* **Scaffold**

*Explicación:*

*El diseño más simple y común que nosotros podemos encontrar en aplicaciones web, ya dentro de este widget nosotros podremos empezar a desarrollar nuestra aplicación. Por defecto viene con un AppBar y un botón flotante.*

* **AppBar**

*Explicación:*

*Una barra que se muestra en la parte superior de nuestro diseño, esta es estática. Normalmente se utiliza para señalar en que sección nos encontramos dentro de la aplicación.*

* **Center**

*Explicación:*

*Se utiliza para centrar la información que es recibida a través de un “children”. Todo lo que este dentro será colocado en la parte central de la pantalla.*

* **Text**

*Explicación:*

*La mima palabra nos dice su función. Textos que nosotros queramos mostrar al usuario dentro de nuestro diseño.*

* **Column**

*Explicación:*

*Traducir su significado del inglés ya nos dice su función. Una columna que utilizamos para organizar nuestro diseño. En este la información se organiza verticalmente columna por columna.*

* **Row**

*Explicación:*

*Traducir su significado del inglés ya nos dice su función. Una fila que utilizamos para organizar nuestro diseño. En este la información se organiza horizontalmente fila por fila.*

* **TextStyle**

*Explicación:*

*Utilizado para el diseño. Con este widget nosotros somos capaces de acceder a una gran variedad de tipografías y ajustes para las mismas, facilitándonos la programación de nuestro diseño.*

* **SizedBox**

*Explicación:*

*Implementado dentro del diseño. Su funcionalidad es dar espaciado a los widgets que se encuentren “pegados” esto ayudándonos a mejorar el diseño de nuestra aplicación.*

* **FloatingActionButton**

*Explicación:*

*Un botón que se encontrara siempre a la vista de nuestra pantalla. En base al código que se le escriba realizara una acción que podamos pensar.*

* **Icon**

*Explicación:*

*Se utiliza para mostrar imágenes en los botones, se caracterizan por tener pocos vectores y minimalistas, usualmente están relacionado al funcionamiento de los botones.*

* **Expanded**

*Explicación:*

*Implementado dentro del diseño. Su funcionalidad es dar espaciado a los widgets que se encuentren “pegados” pero a diferencia del widget SizedBox, el espacio de este es muy grande, llegando a abarcar la pantalla completa.*

* **Colors**

*Explicación:*

*Utilizado para el diseño. Con este widget nosotros somos capaces de acceder a una gran variedad de gamma de colores, facilitándonos la programación.*